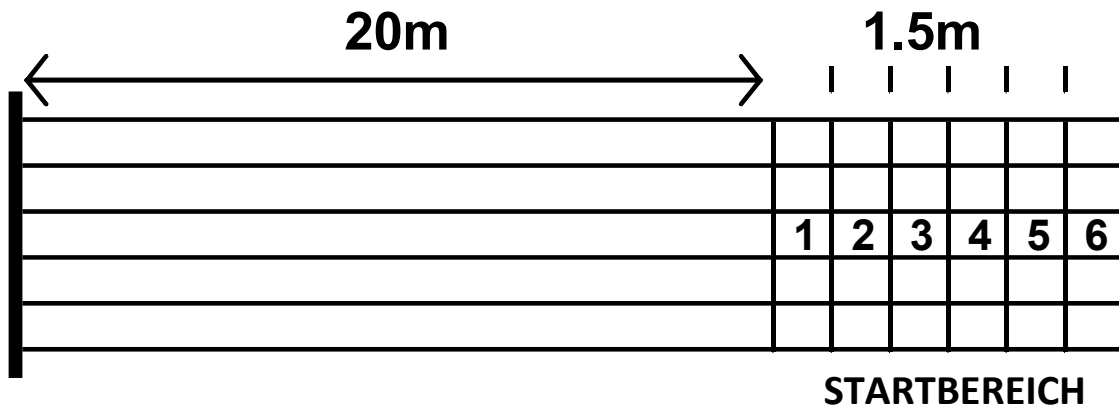


„Risikosprint“

U16 (14-15 jährig)

Aufbau



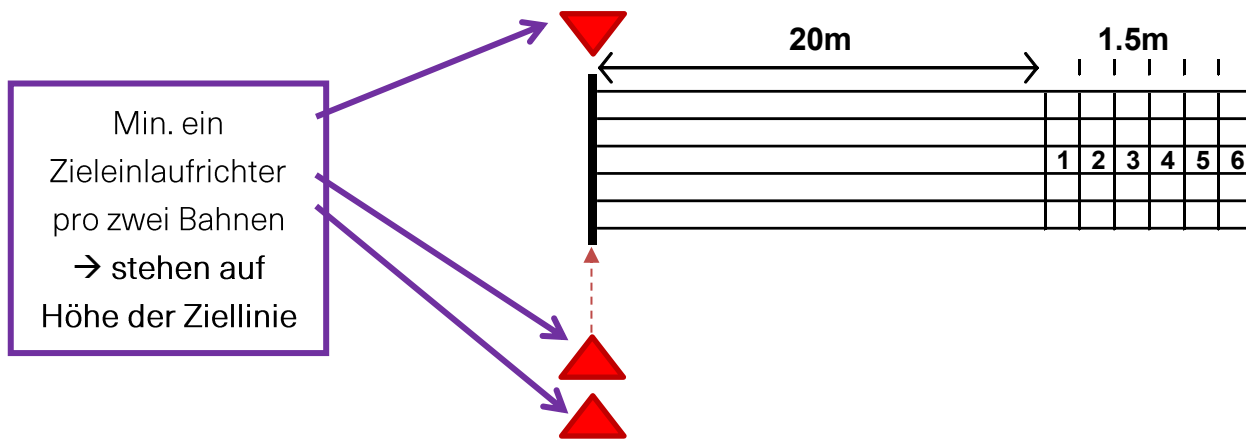
Bahnen mit
Tape am
Vorabend
abkleben

Wichtige Punkte

- Tiefstart
- 4 Sekunden
- 2 Versuche
- Fehlstart → siehe To Do's
- Die Einlaufrichter stehen parallel zur Ziellinie mit uneingeschränktem Blick darauf

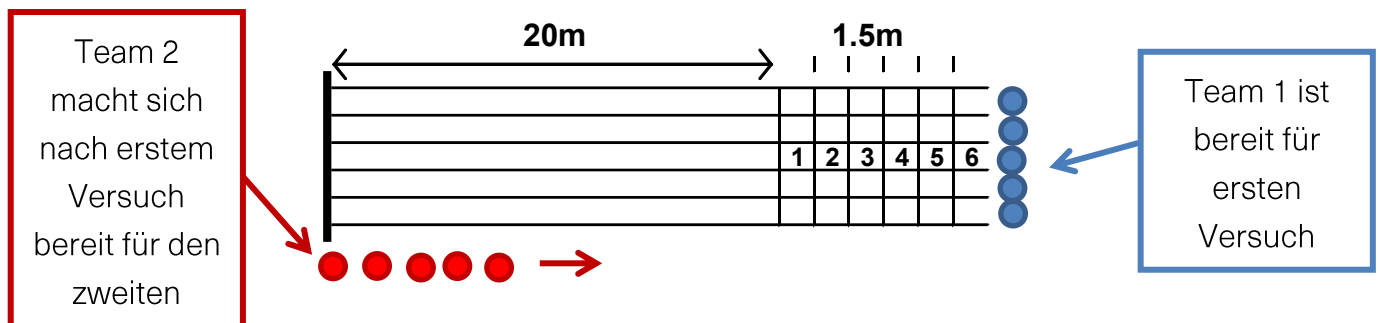
To Do's

- Athleten über Art des Start-Kommando informieren: «Auf die Plätze, fertig, los!»
- Fehlstartregel ankünden → Fehlstart wird zurückgeschossen, der zweite Fehlstart (egal von wem) führt zur Disqualifikation für den entsprechenden Versuch
- Mindestens ein Zieleinlaufrichter pro zwei Bahnen, seitlich auf Höhe der Ziellinie

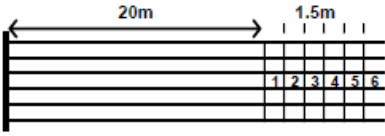


Ablauf

- 2 – 4 Teams in einem Pool → kein Team läuft zwei Mal hintereinander
- Beispiel für 2er Pool:



Reglement

„Risikosprint“	Wertung	Material	Helfer(innen)
Eine Sprintstrecke muss aus einem klassischen Tiefstart (zwei Hände, zwei Füße am Boden) in 4 Sekunden bewältigt werden. Den Sprintern werden verschiedene Startlinien zur Wahl angeboten. Jeder hat zwei Versuche, und jeder bestimmt selbst, von welcher Startlinie er/sie starten will. Es starten mindestens zwei (optimal 3), maximal vier Teams in einem Pool. Kein Team sollte zwei Mal direkt nacheinander laufen. Startkommando: Das Startkommando lautet: «Auf die Plätze, fertig, los!» Fehlstartregel Ein Fehlstart muss zurückgeschossen werden! Nach einem Fehlstart führt jeder weitere Fehlstart (egal von welchem Läufer) zur Disqualifikation für den entsprechenden Versuch!	Die höchste Punktzahl jedes Einzelnen wird für das Teamresultat gewertet. Die Startlinien werden mit 1 bis 6 Punkten dotiert. Die Zieleinlaufrichter zeigen dem Startordner an, welche Läufer das Ziel in der Zeit erreicht haben. Es ist mindestens ein Zieleinlaufrichter pro zwei Bahnen zu stellen (optimal ist ein Richter pro Bahn). Die Einlaufrichter müssen seitlich auf Höhe der Ziellinie stehen (nicht frontal). 	5 Bahnen Klebband Akustisches Zeitvorgabe-Gerät mit 2 Lautsprechern (1x Start, 1x Ziel) ©/©-Tafeln	1 Startordner [= Schreiber] 1 Starter/Rückstarter* Mindestens 3 (ideal 5) Zieleinlaufrichter* * Müssen erfahrene Kampfrichter sein!