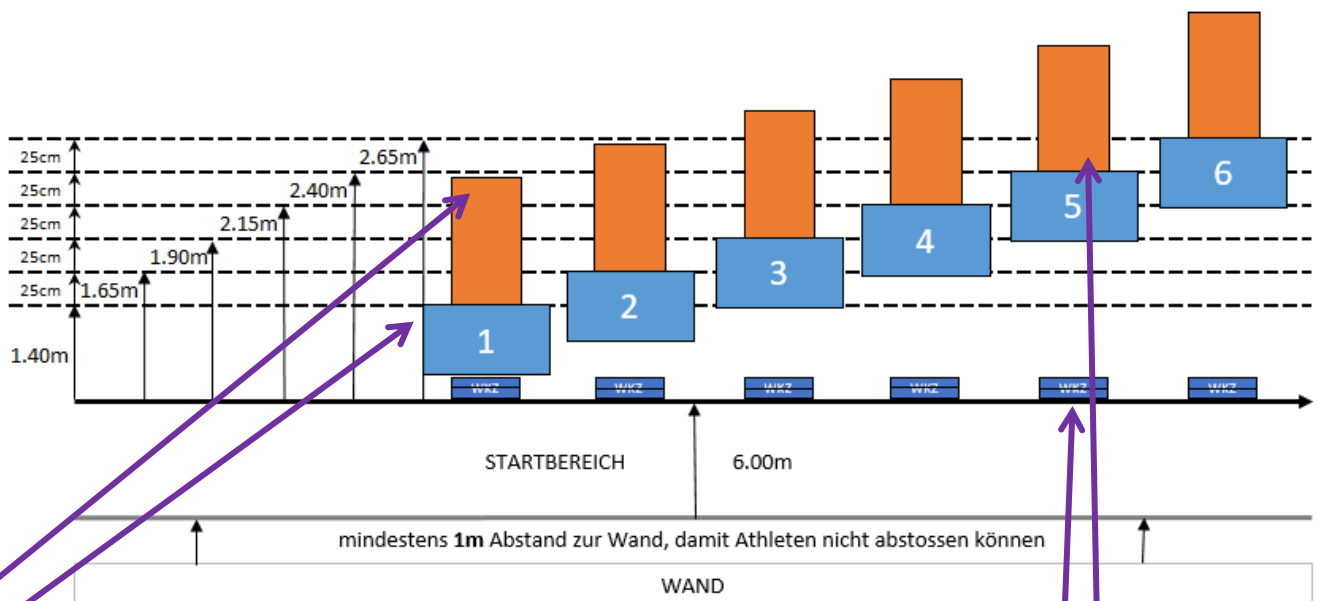


„Weltklasse Zürich Sprung“

U10 (7-9 jährig)

Aufbau

Ecken und Enden der Matten mit Klebeband markieren, falls sie verrutschen

Distanzen werden gezählt von Absprunglinie vor Hindernis bis Zielmatte (orange):

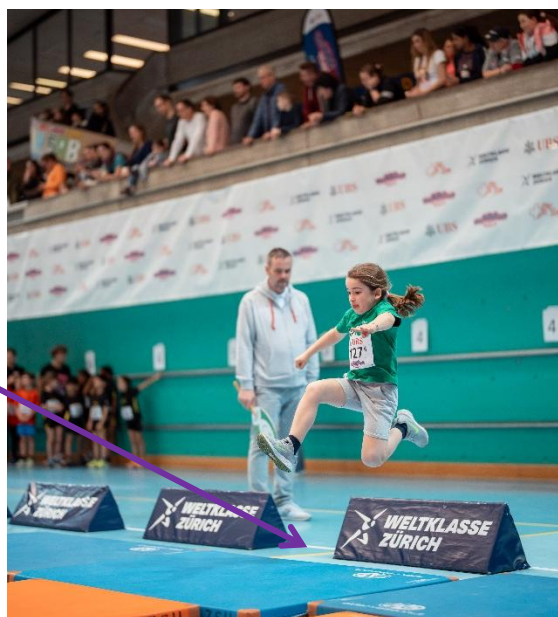
Wichtige Punkte

- Jeder Athlet wählt aus auf welcher Bahn er starten will
- Zwei Versuche
- Hindernis und blaue Matte dürfen nicht berührt werden
- Anlaufänge: max. 6m

To Do's

- Athleten über Ablauf informieren
- ☺/☹-Tafeln gut sichtbar hochhalten

Hindernis und blaue Matte
dürfen nicht berührt
werden



Ablauf

- Die Athleten absolvieren den ersten Versuch nacheinander, nachdem alle den ersten beendet haben, absolvieren alle ihren zweiten Versuch

Reglement

„Weltklasse Zürich Sprung“	Wertung	Material	Helfer(innen)
Jedes Teammitglied wählt aus, auf welchen Bahnen es den „Weltklasse Zürich Sprung“ absolvieren will. Alle haben zwei frei wählbare Versuche. Der Versuch ist gültig, wenn die Zielmatte erreicht wird, ohne das Hindernis und die zu überspringende Matte zu berühren. Anlauflänge Organisator: Min. 3m - max. 6m gewährleisten (optimal 6m) Anlauflänge Teilnehmende: In dem vom Organisator zur Verfügung gestellten Anlauf frei wählbar. Der „Weltklasse Zürich Sprung“ soll wenn immer möglich in Richtung Halleninnenraum ausgeführt werden. Ist dies nicht möglich, muss eine zusätzliche Turnmatte vor der Wand ausgelegt werden.	Es werden je nach Bahn 1 bis 6 Punkte vergeben. Der bessere Versuch jedes Teammitgliedes zählt für das Teamergebnis. Distanzen Absprunglinie vor Hindernis bis Zielmatte: Bahn 1: 140 cm Bahn 2: 165 cm Bahn 3: 190 cm Bahn 4: 215 cm Bahn 5: 240 cm Bahn 6: 265 cm	Hindernisse (6) Höhe 32 cm Turnmatten (12) Antirutschmatten (12) Klebband (Ecken der Bahnen markieren!)	Mindestens 2 Kontrolleure [=Schreiber], so dass mehrere Teams gleichzeitig springen können.