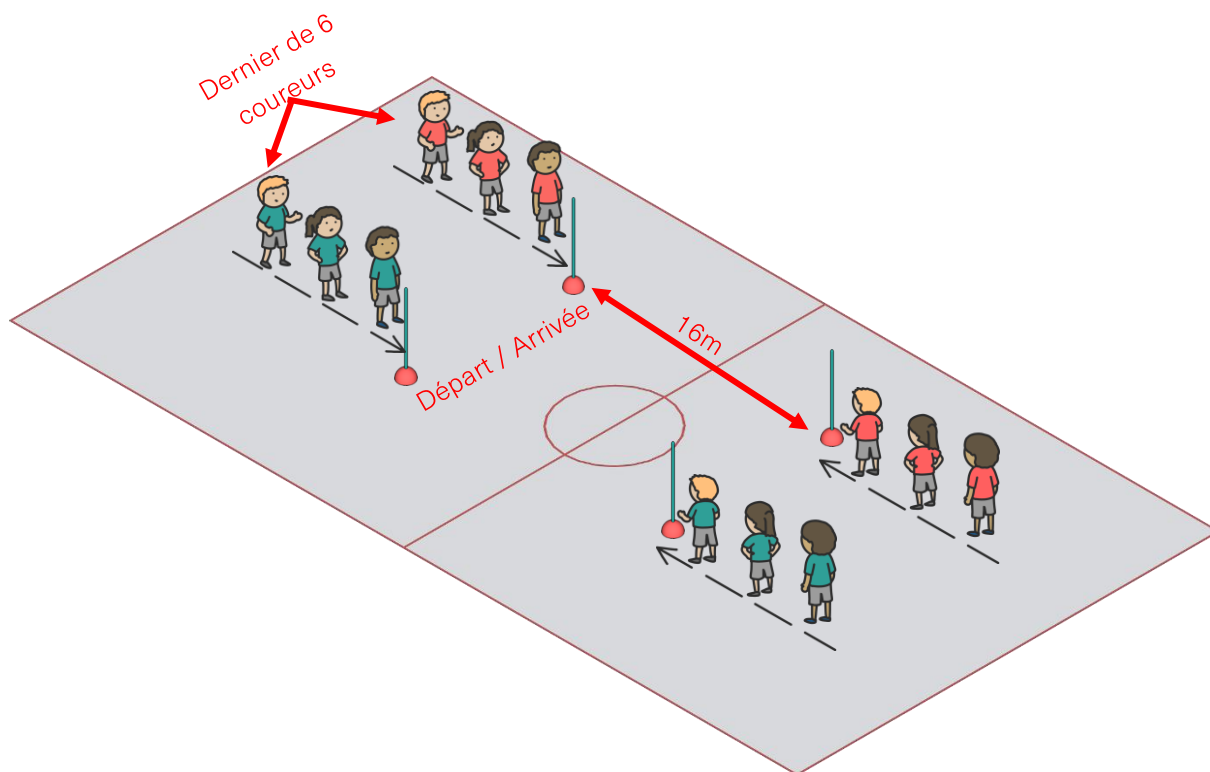


„Sprint d'or UBS“

U10 (7-9 ans)

Mise en place



Points importants

- 24 longueurs → 4 longueurs par coureur avec 6 coureurs (voir au verso s'il y a moins de coureurs)
- Transmission du témoin
- Le temps est pris lorsque le dernier coureur passe la ligne d'arrivée avec le témoin doré
- Secondes de pénalité → voir To Do's
- Temps au dixième de seconde près
- Les juges d'arrivée se tiennent parallèlement à la ligne d'arrivée avec une vue illimitée sur celle-ci

To Do's

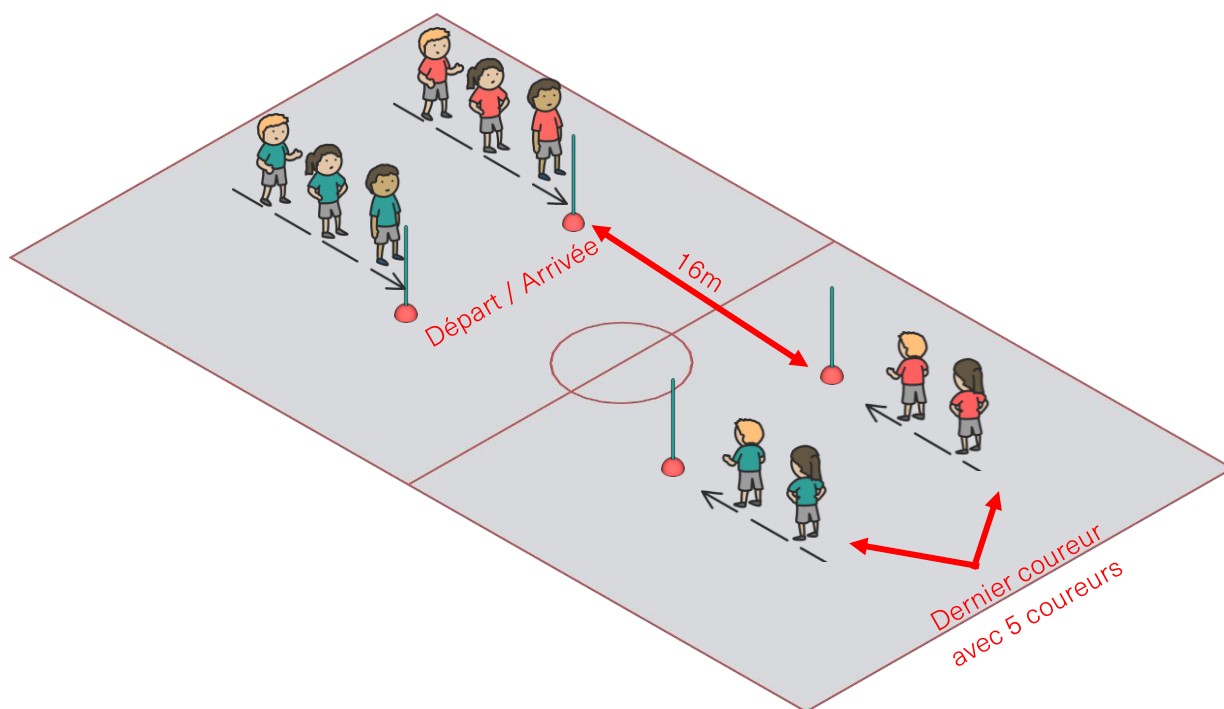
- Informer les athlète du signal de départ : «À vos places, prêts, partez!»
- Annonce la règle de faux départ → le faux départ n'est pas rappelé, mais sanctionné avec une seconde de pénalité
- Informer sur les secondes de pénalité → en cas de faux départ, si le témoin n'est pas transmis correctement, si le piquet de marquage tombe → à chaque fois une seconde de pénalité
- Le témoin tombe → pas de seconde de pénalité

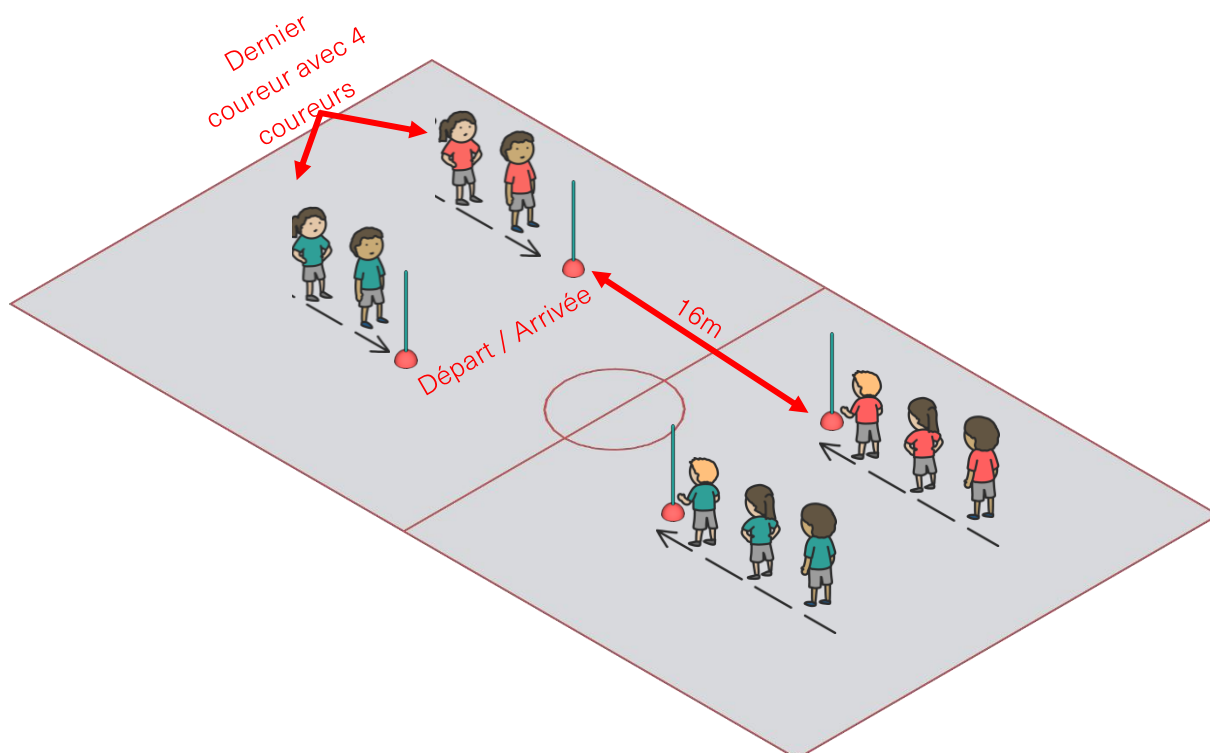


Transmission correcte:
Derrière le piquet de
marquage

Déroulement

- Deux teams concourent en même temps
- S'il n'y a pas 6 coureurs au départ → marquer le dernier coureur comme suit :





Règlement

„Sprint d'or UBS“	Évaluation	Matériel	Aides
Le team essaie de parcourir au plus vite 24 longueurs de 16m en se transmettant un témoin doré. Chaque coureur effectue au moins 4 longueurs. 2 (év. 4) teams courent toujours en même temps. Le départ et l'arrivée se trouvent au même endroit. Le temps est pris lorsque le dernier coureur passe la ligne d'arrivée avec le témoin doré. Si le témoin doré n'est pas transmis correctement (derrière le piquet de marquage), une seconde de pénalité est ajoutée au temps final. La chute d'un piquet de marquage est également pénalisée par une seconde supplémentaire. Le signal du départ est: «vos places, prêts, partez!» Règle de faux départ Le faux départ n'est pas rappelé. Le team fautif est pénalisé avec une seconde supplémentaire.	Chronométrage (au dixième de seconde près). Croquis comme U14 avec 16m, 6 coureurs et sans haies Schlussläufer bei 6 Start / Ziel	2 témoins dorés 1 claquette 2 chronomètres Sautoirs pour reconnaître le dernier coureur (= le dernier coureur du côté départ/ arrivée!!!)	1 starter 2 chronométreurs [= secrétaires]