

„Team Cross“

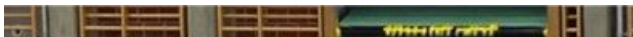
Mise en place



→ Utiliser toutes la salle



→ Rampes (bien sécuriser)



→ Labyrinthe



→ „Escaliers“



→ Soyez innovants



→ Soyez innovants



→ Soyez innovants



→ Utilisez aussi les locaux du matériel



Points importants

- Contrôler le plus précisément possible la sécurité à chaque élément
 - Le dernier coureur doit être reconnaissable
 - Le canal d'arrivée doit être sans équivoque
 - Le témoin doit être transmis après chaque tour
-

To Do's

- Prévoir la ligne droite de départ sur toute la longueur de la salle, pas directement dans un virage → risque d'accident trop grand
 - Filmer le passage de l'arrivée → à utiliser en cas de réclamations ou de désaccords
 - Rappeler un faux départ et placer l'enfant responsable sur la 2e ligne
 - > 16 teams : organiser le Team Cross en fonction de la liste de résultats intermédiaire
-

Déroulement

- Chaque athlète effectue deux tours (s'il en manque un dans une équipe, deux enfants doivent courir trois fois → attention au repère du dernier coureur)
 - Après avoir effectué leur tour, les athlètes prennent à nouveau place dans la zone d'attente
-

Règlement

Team-Cross (toutes les catégories)	Évaluation	Matériel	Aides
Le Team-Cross constitue pour toutes les catégories le point final de ce concours. Tous les teams alignés dans une catégorie prennent le départ de cette course d'obstacles spéciale ensemble (départ en masse). Il faut prévoir une ligne de départ sur toute la longueur de la salle. La ligne de départ et la ligne de passage de témoin ne doivent pas être identiques. Chaque coureur/euse effectue le parcours complet avec un témoin ; il s'agit de maîtriser différents obstacles (montagne de tapis, bancs suédois et autres obstacles stables) et des changements de direction. Aucun avantage ne doit résulter de la perte d'un bâton et de sa reprise. Le parcours du Team-Cross est installé de sorte à utiliser toute la surface de la halle triple (y compris les entrées, etc.). Il faut assurer une sécurité suffisante (rembourrage après la montagne de tapis, etc.). Après chaque tour le témoin est transmis au prochain athlète du team. Chaque membre du team effectue deux passages. L'équipe est elle-même responsable du respect de l'ordre. Le signal du départ est: «vos places, partez!» Règle de faux départ Un faux départ doit être rappelé. Une deuxième ligne de départ est marquée env. 1,5 mètre derrière la ligne originale, celui ou celle qui a effectué le faux départ y sera recalé/e. Les enfants doivent être rendus attentifs à cette règle avant le départ. Cette règle est appliquée dès le premier faux départ.	Le classement correspond à l'ordre d'arrivée des teams. (Marquer les derniers coureurs) Disqualification Si un athlète se blesse pendant le Team Cross sans pouvoir transmettre le témoin à l'athlète suivant, le team n'a pas le droit de continuer la course et sera classé en fin de classement. Il faut installer un canal d'arrivée séparé pour les derniers coureurs. Celui-ci devrait être signalé sans ambiguïté. Au maximum 16 teams peuvent concourir en même temps. Si les catégories sont plus importantes, il faut organiser le Team Cross réparti judicieusement (selon le classement intermédiaire après le biathlon)	Divers obstacles et matériel de marquage Clapette Zone d'attente fermée 6 bancs suédois dans la zone d'attente Sautoirs (pour le dernier coureur) Témoins Dictaphone Sifflet	Répartis sur le parcours Organisation zone de transmission: Dans la zone de transmission se trouve seulement l'athlète suivant, les autres membres du team attendent sur leur banc 2 teams autonomes pour contrôler l'arrivée