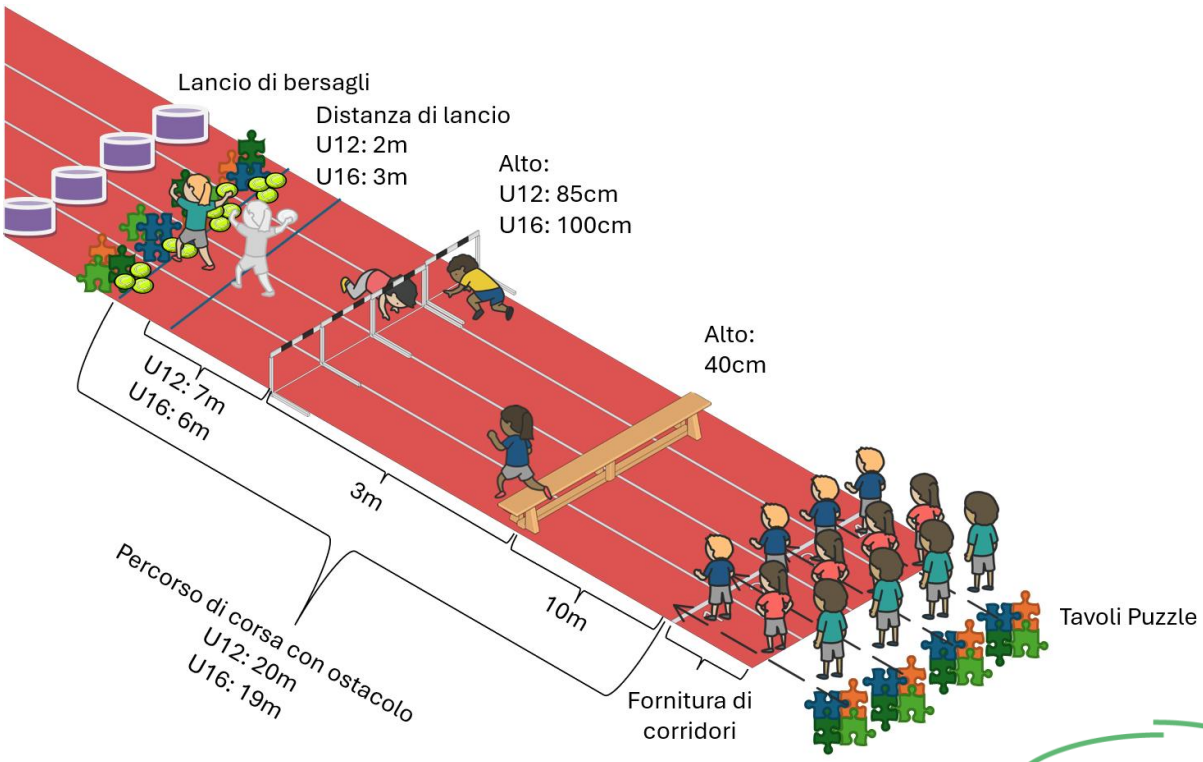
Procedura Staffetta Puzzle-Biathlon

1. Il rompicapo si trova dietro il tavolo del puzzle. I restanti cinque membri del team si allineano nella sala di allestimento.
2. Alla partenza, il primo corridore corre verso il canestro con le palline da tennis.
3. Quando arriva a canestro, afferra una pallina da tennis e cerca di colpire il bersaglio con essa.
4. a) Una volta che il bersaglio è stato colpito, il corridore prende un pezzo del puzzle e scatta indietro con esso.

   b) Se il bersaglio non è stato colpito, il corridore torna indietro senza un pezzo del puzzle.
5. I corridori corrono fino a quando non sono stati messi a segno abbastanza colpi e non ci sono più pezzi del puzzle nel canestro.
6. Una volta che il rompicapo ha terminato il puzzle, preme il pulsante cicalino/stop accanto al puzzle.

Costruzione Staffetta Puzzle-Biathlon



ubs-kidscup.ch

Organizzatore
Partner
Media partner
Partner principale