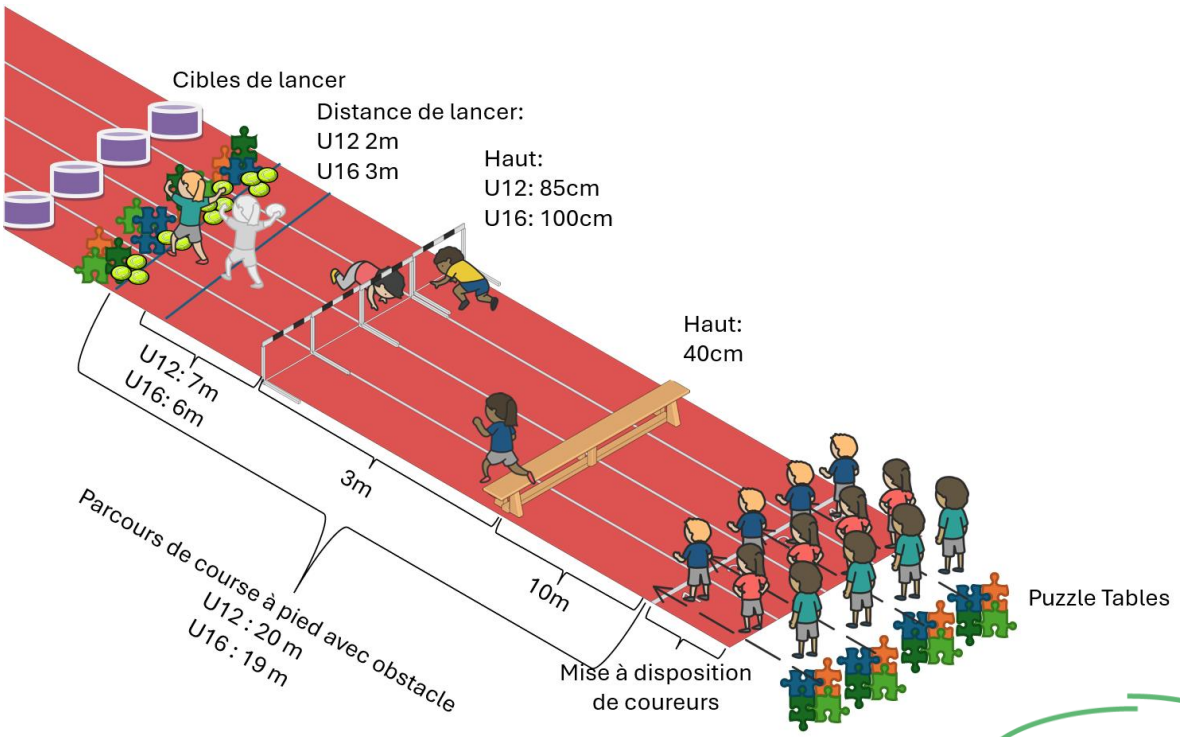
Séquence d' estafette puzzle-biathlon

1. Le chef du puzzle se tient derrière la table du puzzle. Les cinq autres membres de l'équipe s'alignent devant la table.
2. Au signal de départ, le premier coureur se précipite vers le panier avec les balles de tennis.
3. Lorsqu'il atteint le panier, il prend une balle de tennis et essaie de toucher la cible avec elle.
4. a) Si la cible a été atteinte, le coureur prend une pièce de puzzle et revient en courant avec elle.

   b) Si aucun coup n'a été marqué, le coureur revient au sprint sans pièce de puzzle.
5. Les coureurs sprintent jusqu'à ce que suffisamment de coups aient été marqués et qu'il n'y ait plus de pièces de puzzle dans le panier.
6. Lorsque le puzzle est terminé, il appuie sur le buzzer/ bouton stop à côté du puzzle.

Installation d'estafette puzzle-biathlon



ubs-kidscup.ch

Organisateur
Partenaire
Partenaire médias
Partenaire principale